



## GUIA N° 4

### “TECNOLOGÍA”

<b>Objetivo de Aprendizaje</b>	(OA 2) Diseñar e implementar soluciones que respondan a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, haciendo uso eficiente de recursos materiales, energéticos y digitales.
--------------------------------	---

Nombre \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

### CONTENIDOS Y CONCEPTOS

**DISEÑAR:** Hacer un dibujo o dibujos de una cosa para que sirva de modelo en su realización. **Ejemplo:** "diseñar un vestido; diseñar un puente, un modelo a carton"

**REPARAR:** Hacer los cambios necesarios a una cosa que está estropeada, rota o en mal estado para que deje de estarlo.

**Ejemplo:** "tengo que llevar la radio a reparar; repararon las goteras de todo el edificio"

**ADAPTAR:** Cambiar una cosa, modificarla o ajustarla para que sea válida, sirva, funcione, etc., en una situación nueva y con características distintas.

Ejemplo: Necesito adaptar un motor de lavadora para hacer un banco para cortar madera.

**MEJORAR:** Hacer que una cosa sea mejor de lo que era.

Ejemplo: Necesito mejorar mis flexiones de brazo de 20 a 30 ejercicios.

**RECURSOS MATERIALES:** Son los bienes tangibles o concretos que disponen una persona para lograr un objetivo.

Ej: Quiero hacer un jardín, para ello necesito recursos materiales como; pala, rastrillo, carretilla, semillas de pasto, flores, etc.

**RECURSOS ENERGÉTICOS:** Será aquella cosa, medio, que es plausible de utilizarse como fuente de energía eficiente, es decir, a través de él es posible conseguir de manera correcta y satisfactoria energía.

Ej: energía eléctrica, energía química, energía solar, energía hidráulica, etc.

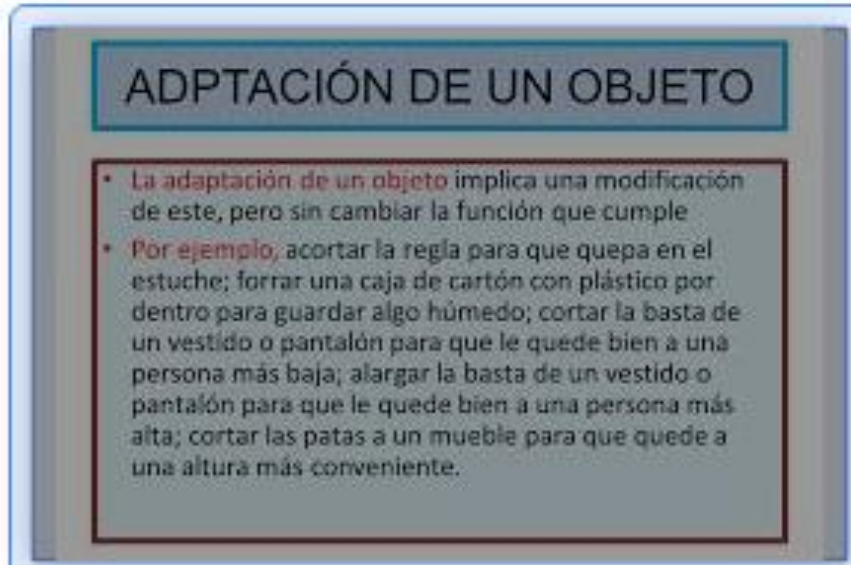
**RECURSOS DIGITALES:** Es cualquier tipo de información que se encuentra almacenada en formato digital.

**Ejemplo. Software, enciclopedias digitales, google, etc.**



**ACTIVIDAD**

1. Busca algún objeto simple y sencillo que tengas en tu casa y adáptalo sin cambiar su función, te puedes guiar por la lámina presente.



**INSTRUCCIONES**

Contesta las siguientes preguntas:

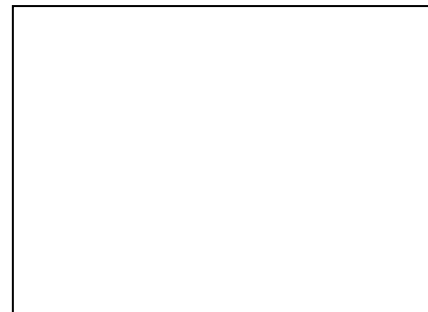
- a) ¿Qué objeto has **adaptado**, explica porque y dibújalo?

.....  
.....  
.....



- b) ¿Cómo te quedó el objeto que **ADAPTASTE** y para que te sirvió?

.....  
.....  
.....



Cuídate en casa .ES EL MEJOR LUGAR.