

## FICHA N° 2

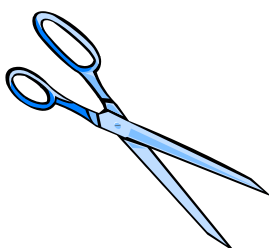
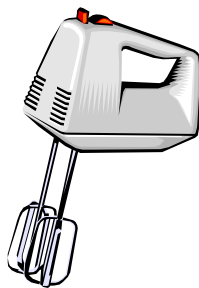
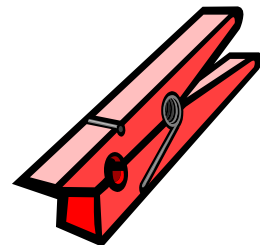
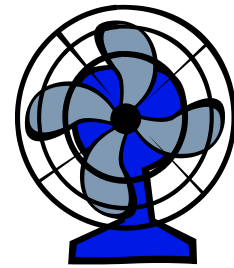
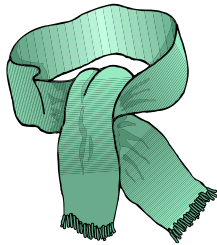
### “TECNOLOGIA”

<b>Objetivo de Aprendizaje</b>	<b>(OA1)</b> Identificar oportunidades o necesidades personales, grupales o locales que impliquen la creación de un producto tecnológico, reflexionando acerca de sus posibles aportes.
--------------------------------	---

Nombre \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

### SOLUCIONES TECNOLOGICAS

1. Los siguientes objetos han sido creados para dar una solución tecnológica a un problema del hombre. Observa el objeto y explica el problema al que da solución:





2. **Explica algún problema que exista en tu colegio, que necesite una solución tecnológica:**

Problema.....  
.....  
.....

Solución  
tecnológica.....  
.....  
.....

Dibujo:

3. **Explica algún problema que exista en casa o barrio, que necesite una solución tecnológica:**


Problema.....  
.....  
.....

Solución  
tecnológica.....  
.....  
.....

Dibujo:




**4. Busca una solución tecnológica para cada uno de estos problemas:**

 Tienes desordenada tu pieza porque tienes muchos juguetes y no tienes donde guardarlos.

.....  
.....  
.....  
.....

Dibujo de la solución:

 Tu papá está pintando la casa, pero no alcanza a pintar el techo.

.....  
.....  
.....  
.....

Dibujo de la solución:

