



CUARTOSAB-OA1-GUIA4-SEMANA6

Guía 4 de Tecnología 4º año A y B

Prof: Carlos Arriagada Mercado

Nombre:	Curso:	Fecha:
Objetivo de la clase: Dibuja objeto tecnológico que den respuesta a un problema por medio de croquis bocetos y vistas principales.	4 Año A-B	Semana 6
OA 1: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: › desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC › explorando y transformando productos existentes		

Antes de comenzar con esta guía, quisiera primeramente saludarte a la distancia esperando que te encuentres muy bien en estos momentos.



Instrucciones:

1- Lee atentamente la definición de objeto tecnológico.

2- Registra en tu cuaderno el objetivo de la clase y la definición de objeto tecnológico.

3- Una vez terminada la guía, envía una fotografía de tu trabajo al correo electrónico de tu profesor: carlos.arriagada@colegio-espana.cl

Definición: Los **objetos tecnológicos** son aquellos que los hombres, con su habilidad, ha creado. Además pueden ser simples, como una cuchara, o complejos, como un auto o un casco de bicicleta. El hombre crea **objetos tecnológicos** para que las personas puedan hacer todo de una manera más fácil, y así mejorar la calidad de vida de todos.



Activa tú mente:

Hoy descubriremos un problema que tienen Pedro y Carlos.

Los dos son muy buenos amigos y además les gusta andar en sus bicicletas, pero uno de ellos tiene un problema, ¿Me puedes ayudar a resolver esta situación?

- El padre de Pedro no le dará permiso para andar en bicicleta, si no le ayudamos a crear el objeto tecnológico que necesita, para realizar esta actividad.
- Observa el dibujo y responde las siguientes preguntas en tu cuaderno o guía:



Carlos



Pedro

Actividad 1:

1 ¿Qué implemento de seguridad tiene Carlos que no tiene Pedro?

2 ¿Crees tú que necesita protegerse Pedro con un objeto tecnológico, para seguir andando en su bicicleta?

Actividad 2: Dibuja en tu guía o cuaderno el objeto tecnológico que solucionará el problema que tiene Pedro, para seguir andando en su bicicleta y protegerse.



Carlos



Pedro

Dibuja aquí el objeto tecnológico



Incremento de Vocabulario

Implemento: Utensilio, herramienta. Lo que sirve para el uso manual y frecuente.