



Guía 5 de Tecnología 6° A Y B

Nombre:	Curso: 6°
Meta: Proponer ideas tecnológicas para resolver problemas con diferentes materiales y procedimientos.	
OA1: Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: › desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC › innovando con productos	

Registra en tu cuaderno la información.

Situación problemática.

"Violeta es una niña de 11 años que vio en el noticiero central un reportaje sobre la cantidad de envases que son desechados diariamente en nuestro país y la baja reutilización que las personas hacen de ellos". Violeta pensó rápidamente en hacer una feria de donde los



objetos que se vendan sean solo con material reciclado, por ejemplo: botellas de plásticos transformadas en casitas de aves, cajas de zapatos transformadas en joyeros, tapas de botellas plásticas transformadas en cuadros con variadas imágenes.

I. Instrucciones para la actividad.

1. Realiza una lista de 5 ideas tecnológicas donde utilices materiales reciclados y en que los transformarías, para así dar más ideas a Violeta y la feria que quiere implementar. (ejemplo; neumáticos viejos transformados en columpios o un recipiente de plantas para antejardines)

MATERIALES RECICLADOS	TRANSFORMACIÓN DEL MATERIAL



2. Selecciona una de las ideas tecnológicas dadas en el recuadro anterior y realiza su transformación, guiándote por el siguiente recuadro.

MATERIAL RECICLADO	
TRANSFORMACION (nombrar en que será transformado ejemplo: joyero)	
UTILIDAD	
PROCEDIMIENTOS DE PARA SU CREACIÓN.	
DISEÑO DEL OBJETO TECNOLÓGICO. (ilustración)	

Si has sido capaz de llegar aquí, eres capaz de seguir adelante...

