



Guía 5 de TECNOLOGIA 2º año A
Prof: Marcela Martínez Galaz

Nombre:		
Meta: Diseñar un objeto tecnológico a mano alzada, de utilidad para su hogar. OA: 01	Curso: 2º A	Fecha: Semana 5



Hoy nos enfocaremos en diseñar un objeto de utilidad para tu hogar.



Te invito a recorrer tu casa y dormitorio, piensa que objeto podrías elaborar para tu casa y que sea de utilidad.



Actividad

- 1.- Recorre todas las habitaciones o lugares de tu casa.
- 2.- Ahora piensa que podrías diseñar con materiales reutilizables y elaborar un nuevo objeto que sea de utilidad para tu casa. **Por ejemplo**, para ordenar tus cuadernos o libros podrías crear un librero con cajas de zapatos, un basurero para tu dormitorio con un tarro de leche u otro material, un portalápiz para organizar tus lápices de colores, un macetero para las plantas de mamá con botellas plásticas, etc, etc.
- 3.- En tu cuaderno amarillo, escribe el nombre de lo que diseñarás y que materiales utilizarás para esta construcción y luego **dibuja** como crees tú que quedará el objeto diseñado y me envías la foto de tu diseño.



¡Cúidate y no salgas de tu casa!