

Guía de Matemáticas-KínderAB- SEMANA17

Educadora: Ximena Camus G.

Ámbito: Interacción y comprensión del Entorno

Núcleo: Pensamiento Matemático.

Objetivo de la clase: Reconocer figuras geométricas planas, sus características y su forma a través de imágenes, videos y observación de su entorno.

OA 2. Experimentar con diversos objetos, estableciendo relaciones según su: (forma, color, entre otros) y seriar por altura o longitud.

Fecha: Semana 3 al 7 de Agosto.

1. NOMBRE:

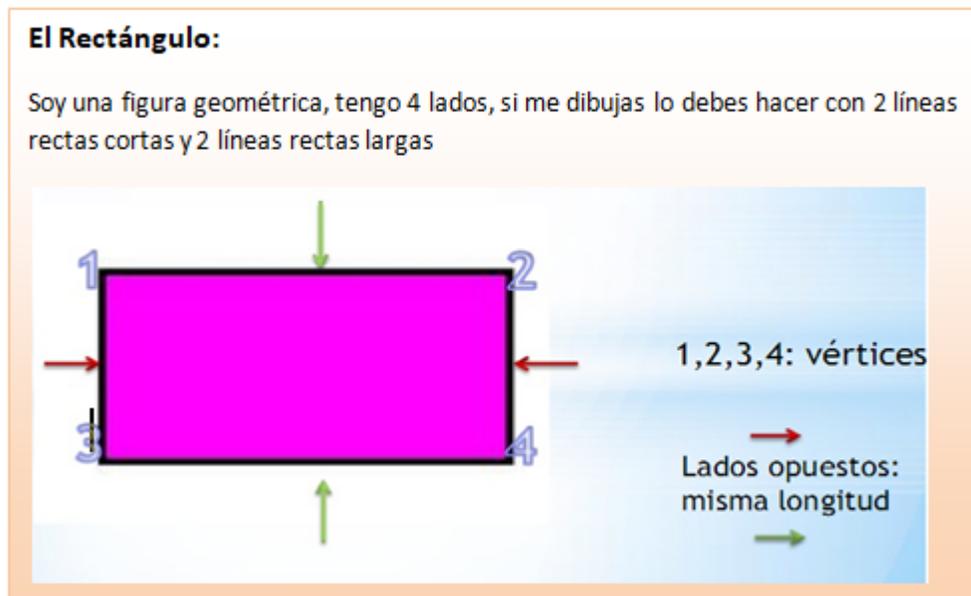
2. CURSO: KÍNDER

Marca solo un óvalo.

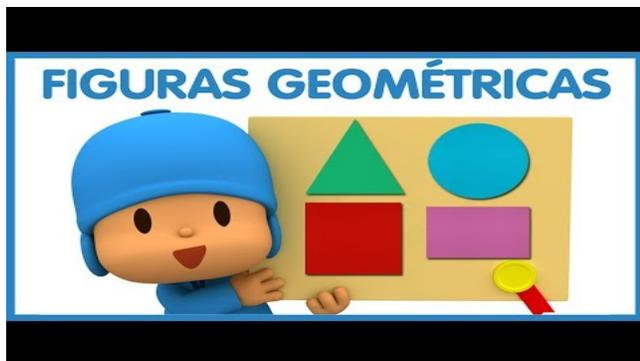
KÍNDER A

KÍNDER B

Retroalimentación: Que aprendimos la guía anterior:

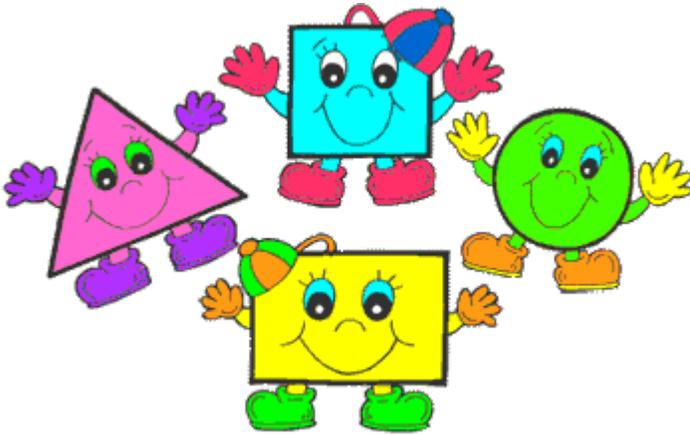


Observa el siguiente Video, antes de comenzar la guía: " POCOYÓ - Aprende las Figuras Geométricas.



<http://youtube.com/watch?v=lJFbCGD6w9s>

!!Juguemos con las figuras geométricas!!



Trabajo en el cuaderno con apoyo de un adulto: Busca en tu casa objetos con forma de cada figura geométrica, dibuja lo que encuentres al lado de la figura que corresponda.

En tu cuaderno, vas a dibujar lo que encuentres en tu casa que tenga la forma de cada figura:









"El Mago de las Formas": El mago, con su varita mágica encontró muchas formas
 ¿Quieres ayudarlo para que sepa las formas que creó con su varita mágica? Dibuja en tu
 cuaderno las formas que tiene el mago : Pinta de color amarillo los círculos- color azul
 los cuadrados- y color verde los triángulos.



3. ¿Cuántas formas tiene el Mago?-cuenta cada una de las figuras y haz una X donde este la cantidad de figuras.El adulto leerá las instrucciones y tú debes marcar con una X donde esté la cantidad correcta.

Marca solo un óvalo.

- Hay 7 cuadrados.
- Hay 6 Triángulos.
- Hay 3 círculos.

Juguemos con las figuras geométricas Desafío en tu cuaderno haz un dibujo con la cantidad de figuras mostradas.

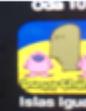
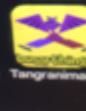
Juguemos con las Figuras Geométricas

Igual que Pocoyo, realiza un dibujo ocupando:

			
2	1	2	3

Trabajo en la Tablet: "Tangranimaes", vas a formar rompecabezas arrastrando las figuras¿ Qué se formó?

Trabajo en la tablet: Busca NT2, abre Tangranimaes, completando los tangramas con las figuras.

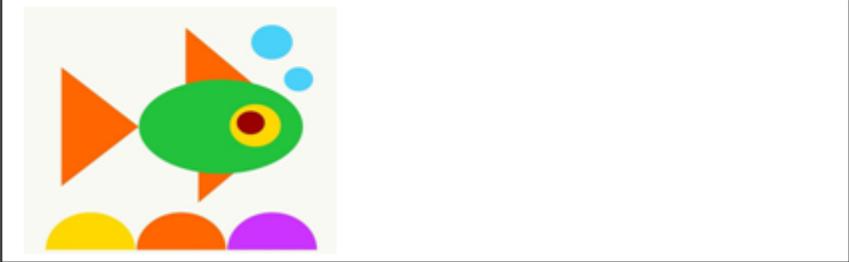
NT2



Que aprendimos:

Ticket de Salida:

Nombra con que figuras se formo el pez, dibuja cuantas figuras hay. (Por ejemplo:  hay 4)



4. Nombra con que figuras está formado el pez:

Materiales: Cuaderno, Tablet, lápices de color, lápiz de mina, video-. Esta actividad debe quedar en el cuaderno. La persona que aplique esta actividad con el alumno(a) deberá describir la manera en que la abordó.



Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios

