

Guía de Ciencias Kínder AB

Educadora: Ximena Camus G.

Ámbito: Interacción y comprensión del Entorno

Núcleo: Exploración del entorno Natural

Objetivo de la clase: Reconocer la indagación y la experimentación con agua, observando a partir de sus conocimientos.

OA 2. Formular conjeturas y predicciones acerca de las causas o consecuencias de fenómenos naturales que observa, a partir de sus conocimientos y experiencias previas.

Contenido: Indagar, a través, de la experimentación. Habilidad: Experimentar-Indagar.

Fecha: Semana 3 al 7 de Agosto

1. NOMBRE:

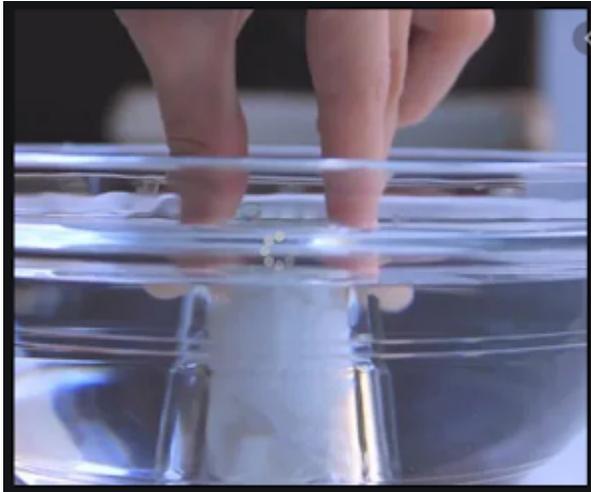
2. CURSO: KÍNDER

Marca solo un óvalo.

KÍNDER A

KÍNDER B

Retroalimentación: ¿Qué aprendimos la guía anterior? sobre, "Usar nuestros sentidos en el experimento, el Papel que no se moja" Comprendimos que el vaso que metimos en el agua, está lleno de aire, el cual ejerce una presión sobre el agua para que no entre el agua al vaso.



Abra ¡¡abracadabra-que aparezca el Mago!! ¿Qué ira hacer el Mago? ¡Bien! debes estar atento a su magia.

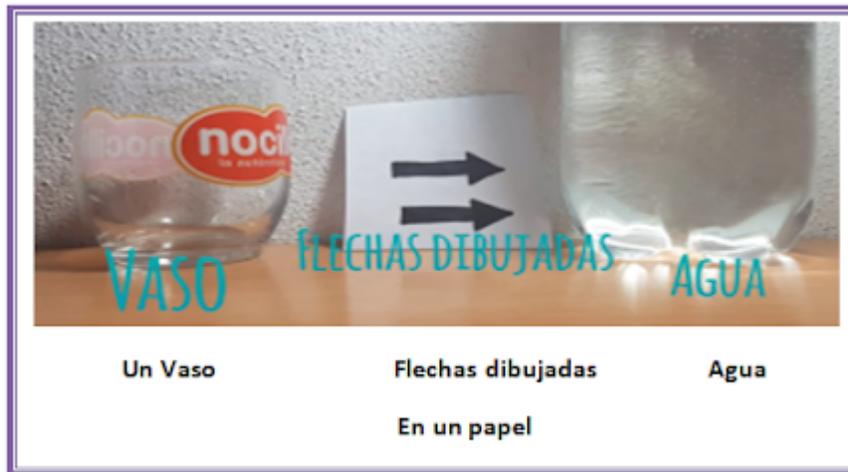


Antes de comenzar la guía vamos a ver el video "Las flechas que giran solas "



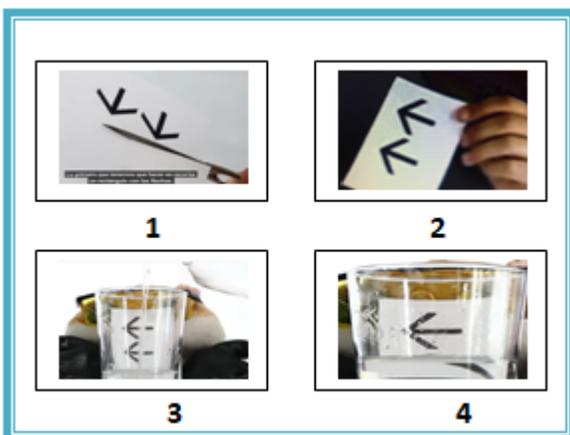
<http://youtube.com/watch?v=CyLCDjlqGHM>

Comenzamos el experimento, debes buscar los materiales que vamos a usar: Un vaso de vidrio-flechas dibujadas en un papel-agua.



3. ¿Qué pasará con las flechas al ponerlas cerca del vaso con agua?

Realicemos el experimento: paso 1 Dibuja 2 flechas como muestra la imagen-Paso 2: Recortar en un rectángulo-Paso 3: Debes poner el recorte de las flechas apoyado para que se mantenga derecho-Paso 4: Hecha el agua en el vaso despacio hasta la primera flecha y luego hasta la segunda flecha.



4. ¿ Qué pasará con las flechas mágicas, si al vaso no le pones agua? El adulto que apoya debe leer y el niño(a) contesta.

Trabajo en el cuaderno: Dibuja los materiales que ocupaste en el experimento, y lo que sucedió con las flechas al mover el vaso con agua.

Dibuja los materiales que ocupaste en el experimento:

Dibuja lo que sucedió con las flechas al mover el vaso con agua:

En el experimento de la flecha mágica; ¿ porqué al echar agua al vaso las flechas cambian de dirección? Porque la luz viaja y pasa por el vaso, el rayo de luz al pasar por el vaso provoca este efecto; que vemos las flechas en otra dirección.



Aprendimos sobre la luz que viaja por el aire, al entrar al vaso con agua se devuelve y vemos las flechas en otra dirección. Lo que sucede es que la luz se refleja en el vaso como un lente. El adulto debe leer y el niño(a), contesta.

Ticket de Salida:

Cuando echamos agua al vaso, que sucedió con las flechas:

5. ¿Qué sucedió cuando echaste el agua en el vaso?

Marca solo un óvalo.

- Las flechas se vieron más grandes.
- Las flechas cambiaron de posición.

Materiales: Cuaderno, lápiz de mina, un vaso de vidrio chico, agua, papel, lápiz scripto, tijeras, video. Las actividades según instrucciones las debe hacer en el cuaderno. La persona que aplique esta actividad con el alumno(a) ¡Has hecho un buen trabajo!



Google Formularios