

TECNOLOGÍA-OCTAVO-A-B-OA1-GUÍA 17-SEMANA

19

OBJETIVO DE LA CLASE: Identificar que se debe considerar inicialmente al momento de crear un producto tecnológico.

OA1: Identificar oportunidades o necesidades personales, grupales o locales que impliquen la creación de un producto tecnológico, reflexionando acerca de sus posibles aportes.

Profesora: Judith Canales Sepúlveda

Semana: 17/08 al 21/08

***Obligatorio**

1. Nombre del estudiante *

2. Curso *

Marca solo un óvalo.

8° A

8° B

INSTRUCCIONES

1. -Lee y Observa con atención cada una de las pregunta.
2. -Es importante que leas con mucha atención cada pregunta y que pienses la respuesta antes de contestar.
3. -Marca la alternativa haciendo clic en aquella que creas que es correcta.
4. -Intenta contestar todas las preguntas y da tu mayor esfuerzo.

RETROALIMENTACIÓN



¡Hola! ¿Cómo están? espero que bien, la semana pasada retroalimentamos la evaluación formativa N°3, donde se abordaron los contenidos de la unidad N°2, en donde aprendimos que las Redes Sociales se pueden definir como estructuras, y plataformas digitales que conectan personas en base a criterios como amistad, relación profesional o parentesco y, entre sus ventajas, facilitan que la información que se genera a través de la cooperación entre ellos, se expanda.

CONTENIDO



Esta semana iniciamos la unidad N°3 y trabajaremos con una habilidad, identificar que Todo objeto tecnológico surge principalmente de las necesidades de las personas y través de un proyecto tecnológico, esto debe considerar y atender los múltiples aspectos que se relaciona con el diseño y la fabricación de un producto. Entre los aspectos que se pueden considerar están: los recursos materiales, técnicos y humanos, investigación y análisis sobre el futuro usuario y el diseño del objeto.

3. 1 Según el texto ¿Qué debemos considerar antes de realizar un proyecto tecnológico? *

1 punto

Marca solo un óvalo.

- A) Investigación y análisis
- B) Recursos materiales, técnicos y humanos.
- C) Investigación y análisis y diseño del objetos.
- D) todas las anteriores.



1. Recursos materiales, técnicos y humanos. Entre ellos se encuentran:

a) Los materiales o elementos con los cuales se fabricara el objeto, por ejemplo: madera, plástico, metal.

b) Las herramientas, que corresponden a los elementos con los que se trabajarán los materiales; por ejemplo: martillo, destornillador, alicate.

c) Los recursos humanos, personas que participaran en el diseño, ejecución, desarrollo y evaluación del proyecto. Aquí se pone en despliegue el trabajo de acuerdo a las capacidades de los participantes.

d) Los técnicos o conocimientos que se aplicarán para fabricar el objeto; por ejemplo: conocimientos de medición, electricidad, carpintería, etc.

e) El presupuesto o costo, que es el aspecto económico que involucra el costo del proyecto.

f) El tiempo, que se relaciona con el cálculo sobre cuánto durará la ejecución del proyecto.

2. Investigación y análisis del usuario.

Implica reconocer las necesidades y requerimientos que le surgen al usuario, con toda la complejidad de combinaciones que se puede presentar su pluralidad; por ejemplo: sexo, edad, nivel de estudios, gustos e intereses. tipos de personalidad y necesidades.

4. 2. Inferir ¿Con que herramientas se busca reconocer las necesidades que le surgen al usuario? * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- A) falta de comunicación entre las personas.
- B) Tecnica de mano alzada.
- C) investigacion y analisis
- D) martillo, clavos, tablas, retroexcavadora y maquinaria pesada.

5. 3. Según el texto:¿Cuáles son los recursos materiales, que allí aparecen ? * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- A) Fuego, agua y aire.
- B) Madera, platico y metal.
- C) Youtuve, facebook e instagram
- D) Todas las anteriores.



3. Diseño del objeto. Es la etapa del proyecto que define los elementos que intervendrán en la ejecución del objeto que se va a elaborar. Está centrado en el aspecto externo e interno del producto y su función. Busca asegurar casi en un 100% la efectividad y satisfacción del usuario. Involucra condiciones tales como:

- a. La funcionalidad: relacionada con la manera correcta que tiene un objeto para satisfacer la necesidad del usuario.
- b. La estética: Cuál será su apariencia externa
- c. La estructura: Tipo de materiales que se ocupan en la elaboración del objeto.

6. 4. Según el texto, ¿En que etapa se definen los elementos que intervendrán en la ejecución del objeto que se va a elaborar? * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- A) en la etapa final.
- B) En la etapa inicial o ejecución
- C) Diseño del objeto.
- D) En la realización.

TICKET DE SALIDA

7. 5. ¿Que resuelve la creación de un objeto tecnológico? * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- A) Resuelve la gotera de mi casa.
- B) Resuelves las necesidades del ser humano
- C) Resuelve las etapas de mi juego en mi consola
- D) Todas las Anteriores.

¡¡¡Felicitaciones, terminaste muy bien la guía!!! Recuerda que eres maravilloso/a, Cuídate y quédate en casa, Te quiero volver a verte y abrazarte fuerte.

¡Te EXTRAÑO MUCHO!
TE PROMETO QUE PRONTO NOS
VOLVEREMOS A VER
Y JUNTOS VOLVEREMOS A
Sonreír Pintar Cantar
Baillar Aprender Jugar

Por eso quédate en tu casita, no salgas a la calle, quiero verte sano cuando regresemos a nuestra aula, te esperaré con mucha alegría y con mucho amor, pero por favor **CUÍDATE**.



Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios