



CORRECCION-RELIGION-OCTAVOAB-OA3-GUIA10-SEMANA11

Guía de RELIGION 8º año A y B

Prof.: VILMA SOTO SOTO

Nombre:		
Objetivo de la clase: Desarrollan sentimientos de amistad y colaboración con los demás OA3: Identifican la presencia y desarrollo en los profundos deseos de amistad, unidad y alegría.	Curso: 8 Año A-B	Fecha: Semana 11

La guía anterior trabajamos en el tema: la responsabilidad. Recuerdan: La responsabilidad es un valor que está en la conciencia de la persona. Puesto en práctica, se establece la magnitud de dichas acciones y de cómo afrontarlas de la manera más positiva e integral para ayudar en un futuro.

En esta semana vamos a aprender que los actos y sobre todo el mal comportamiento pueden tener efectos en nosotros. Es seguro que a los niños les encanta jugar y no les gustaría que su conducta fuera motivo para quedarse solo.

Actividad: lee el texto en forma comprensiva, luego copia en tu cuaderno las preguntas y respóndelas de acuerdo a la información obtenida del texto.

MAL COMPORTAMIENTO

Hay niños que tienen un mal comportamiento hacia otros compañeros, les hablan mal, son antipáticos, no comparten o les dejan solos cuando menos lo esperan, suele mostrarse enfadado, quisquilloso o protestón con otros niños, **que siempre están enfadados**, que se sienten mal.

El escarabajo refunfuñón

Siempre estaba enfadado por algo y todo el mundo de su alrededor lo sabía. Era un escarabajo refunfuñón, antipático y maleducado y, por eso, todos se alejaban de él.

Un día, cosa extraña, se levantó de mejor humor y con ganas de jugar.

— ¿Vienes a jugar conmigo? — le preguntó a un pato.

— ¡Uy, no puedo!, he quedado debajo del puente del río con mi amigo ganso, tengo mucha prisa
— contestó el pato metiéndose al agua de un salto.

El escarabajo miró alrededor y vio un topo.

— ¿Te apetece jugar un rato conmigo? — le preguntó.

— No puedo, me espera mi amigo el ratón, tengo mucha prisa, — dijo el topo enterrándose en la tierra sin volver a asomar.

Después vio a una mariposa volando tranquilamente sobre un jardín.

— **¿Quieres jugar conmigo?**

— **Lo siento, he quedado con la libélula y ya llego tarde — contestó la mariposa.**

—¿Jugamos un rato? — preguntó molesto a un pequeño sapo viendo que todos evitaban jugar con él.

El sapito apenado por lo que estaba sucediendo accedió a jugar con el escarabajo.

Corretearon por el bosque jugando al escondite entre los troncos y las hojas caídas de los árboles pero, a los pocos minutos...

— **¡Serás tramposo sapo feo y de ojos saltones!**

El sapito, que no había hecho ninguna trampa, se alejó muy triste de allí sin entender nada. Todos apenados lo vieron.

El escarabajo estuvo tres horas buscando al sapito por todo el bosque hasta que comprendió que había abandonado el juego.

De camino a su casa escuchó a unos animales hablar de él:

— **Ese escarabajo es tan antipático y tiene tan mal humor que siempre va a estar solo.** Él solito se lo ha buscado. ¡Pobre sapito!, se ha ido llorando a la charca.

Esa noche, por primera vez, el escarabajo no pudo dormir pensando en su mal comportamiento. Al día siguiente fue a buscar al sapito a la charca y le pidió perdón. Cuando los demás animales vieron su arrepentimiento salieron de sus escondrijos y le preguntaron si quería jugar con ellos.

El escarabajo se sintió tan bien que, a partir de ese día, se volvió amable, alegre y educado y ahora nunca está solo y tiene tantos amigos que juega a todas horas.

ACTIVIDADES

Si después de leer este cuento no es capaz de contar la historia con sus palabras es que ha de ganar habilidades. Puedes volver a leerlo después completar estos divertidos ejercicios.

1. Preguntas

1- ¿Quién es el protagonista de esta historia?

RESPUESTA: Era un escarabajo refunfuñón, antipático y maleducado y, por eso, todos se alejaban

de él

2- ¿Por qué los demás animales no querían jugar con él?

RESPUESTA: Ese escarabajo es tan antipático y tiene tan mal humor que siempre va a estar solo

3- ¿Qué animal finalmente accedió a jugar?

RESPUESTA: El sapito apenado por lo que estaba sucediendo accedió a jugar con el escarabajo.

4- ¿Qué ocurrió al final del cuento?

RESPUESTA: Cuando los demás animales vieron su arrepentimiento salieron de sus escondrijos y le preguntaron si quería jugar con ellos.

2. Verdadero o falso

De las siguientes afirmaciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa según la historia del cuento?

a) F El escarabajo era muy simpático con todo el mundo y se portaba siempre muy bien.

b) V Sapito accedió a jugar con escarabajo.

c) V El escarabajo no pudo dormir por su mal comportamiento.

d) F Sapito pidió perdón a escarabajo por haberse ido del juego.

3. El cuento se ha vuelto loco

¿Te imaginas que el ordenador se a vuelto loco y cambia todos los párrafos de sitio? Échale una mano y pon en orden la historia. _ - _ - _ - _ - _

a)- Después vio a una mariposa volando tranquilamente sobre un jardín. **RESPUESTA: N°2**

b)- El escarabajo se sintió tan bien que, a partir de ese día, se volvió amable, alegre y educado.

RESPUESTA: N° 4

c)- Corretearon por el bosque jugando al escondite entre los troncos y las hojas caídas de los árboles pero, a los pocos minutos... **RESPUESTA: N° 3**

d)- El escarabajo miró alrededor y vio un topo. **RESPUESTA: N° 1**