

TECNOLOGÍA-SEXTOSAB-OA3-GUÍA23-SEMANA27

Guía de Tecnología 6° año A y B.

Objetivo de la clase: identificar etapas del proceso de un producto tecnológico que satisface necesidades a través de imágenes y textos.

OA 1: Establecer diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas, innovando con productos.

Indicador evaluador:

Reconocer e identificar etapas de un sistema tecnológico.

Profesora: Piare Jaña.

***Obligatorio**

1. Nombre y Apellido:

2. Curso: *

Selecciona todos los que correspondan.

6° año A.

6° año B.



Hola, queridos amigos, esta semana te acompañaré y entregaré las mejores energías desarrollando esta nueva actividad.



En nuestra guía anterior trabajamos la sustentabilidad que es todo objeto, producto o material de trabajo que se puede sostener a lo largo del tiempo sin agotar sus recursos o perjudicar el medio ambiente, junto a esto mencionamos algunas medidas propuestas por la ONU como por ejemplo: Ahorre electricidad desenchufando los electrodomésticos cuando no los utilice, Reciclar el papel, plástico, vidrio y aluminio impide que los vertederos sigan creciendo, Deje que la ropa se seque de forma natural en el lugar de encender una máquina entre otras.

II.- Contenido: (Registrar el contenido en tu cuaderno).

Recordando nuestros procesos.

Como ya sabemos para la creación de los objetos tecnológicos es necesario pasar por una serie de procesos que contempla varias fases, que son:

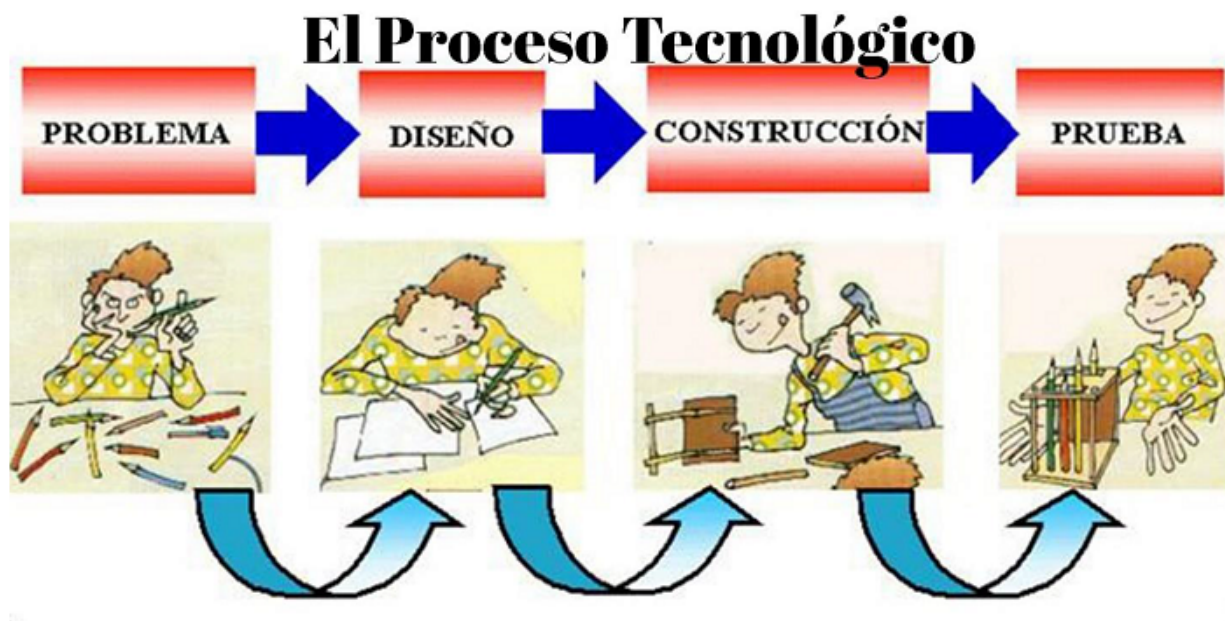
1. Identificación del problema: constituye la identificación de un determinado problema que queramos resolver o de una necesidad que deseemos satisfacer.

2. Diseñar: se elabora el prototipo de aquello que vamos a producir mediante dibujos, bocetos y esquemas que traten de ser lo más precisos posibles

3. Planificar: se reúnen las herramientas y materiales que se van a utilizar y se organiza y planifica la división del trabajo (en caso de que haya mucha gente implicada en el proyecto)

4. Construir: etapa en la cual se fabrica, construye o elabora el bien o servicio que previamente hemos diseñado. Incluye fabricación, montaje, acabado.

5. Evaluar/Prueba: Presentación y evaluación del objeto construido



III.- Actividad N°1:

De acuerdo al contenido deberás identificar y describir los procesos tecnológicos que se realizan en las diferentes imágenes que observamos.



3. 1. ¿Cuál es la necesidad que cubren estos productos? * 1 punto

4. 2. ¿Qué materiales se utilizan para la elaboración de estas prendas de vestir? * 1 punto

5. 3. ¿Cuáles son los procesos de desarrollo de estos objetos? * 1 punto

6. 4. ¿Cuáles serían los procedimientos de construcción o elaboración de las prendas de vestir? * 1 punto



7. ¿Por qué son importantes cada uno de los procesos tecnológicos para un productor esperado? * 1 punto

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios