

# TECNOLOGÍA-SEXTOSAB-OA4-GUÍA17-SEMANA20

Guía de Tecnología 6° año A y B

Profesora: Piare Jaña.

Objetivo de la clase: Probar a través de una presentación audiovisual el objeto tecnológico creado, para determinar si cumplen con su principal propósito.

OA 4: Probar y evaluar la calidad de los trabajos propios o de otros, de forma individual o en equipos, aplicando criterios de funcionamiento, técnicos, medioambientales, estéticos y de seguridad, dialogando sobre sus resultados y aplicando correcciones según corresponda.

Indicador evaluador: Prueban objetos de creación propia o de otros, para determinar si cumplen con su propósito.

**\*Obligatorio**

1. Nombre y Apellido: \*

---

2. Curso: \*

*Marca solo un óvalo.*

6° año A.

6° año B.

Hola, ¿Cómo te encuentras? Ya estas listo y preparado para nuestro nuevo desafío de trabajo, vamos mucho ánimo, recuerda que tú siempre puedes...



Antes de comenzar con el trabajo de esta semana, recordaremos lo visto la semana anterior.

Realizamos la construcción del juego de mesa que había sido planificado con anterioridad, utilizando diferentes tipos de materiales, el proceso de construcción se consideraron diferentes puntos como, explicar cada una de las etapas del juego construido, el tipo de juego inspirador para la propia creación, confección del folleto de instrucciones y para finalizar la asignatura seleccionada al cual el juego de mesa era enfocado, de acuerdo a estas etapas el objeto debía ser construido y detallado para poder comprenderlo y ser utilizado por los diferentes participantes.

II.- Contenido: (Registrar el contenido en tu cuaderno).

**Preparando la presentación del proyecto tecnológico: Juego de mesas.**

Las presentaciones de los objetos tecnológicos tienen como objetivo principal vender el producto, es decir, analizar basándose en la observación y manipulación del objeto con la finalidad de entregar la información y conocimientos necesarios sobre los elementos que lo componen, sobre un objeto como un todo.

Esta etapa será con la que finalizaremos nuestro proyecto de objetos tecnológicos "Juegos de mesa", en la presentación del juego se debe realizar una descripción general del producto tecnológico, mencionando, por ejemplo: tipo de juego, temática a la que fue enfocada, función, instrucciones, materiales entre otras.

A continuación, se indicarán las instrucciones para el desarrollo de esta actividad.



**III.- Actividad Parte Final 1:**

1. De acuerdo al proyecto tecnológico realizado en estas dos últimas semanas, deberás realizar un video breve de la presentación de tu juego de mesa, con el fin de probar y determinar si cumplen con el propósito de su creación.
2. El video creado debe ser breve con un máximo de 3 minutos y un mínimo de 2 minutos.
3. Debe ser enviado al correo [piare.jana@colegio-espana.cl](mailto:piare.jana@colegio-espana.cl)
4. Para la presentación de tu trabajo debes considerar los siguientes aspectos:
  - A. Nombre del juego.
  - B. Asignatura a la que fue enfocada.
  - C. Materiales utilizados
  - D. Instrucciones generales para jugar.
  - E. Mostrar y describir cada parte del juego.
  - F. Dar una opinión personal del trabajo realizado.

**Actividad Parte Final 2:**

Responde las siguientes preguntas que te permitirán realizar un análisis de evaluación del trabajo realizado de acuerdo al propósito de su creación.

3. 1. ¿Cómo puedes evaluar la calidad del trabajo evaluado? \* 1 punto

---

---

---

---

---

4. 2. ¿Qué aspectos positivos puedes destacar en la actividad realizada? \* 1 punto

---

---

---

---

---

5. 3. ¿Qué aspectos a mejorar podrías realizar en el trabajo realizado? \* 1 punto

---

---

---

---

---

6. 4. ¿Qué fue lo difícil de este proyecto realizado? \* 0 puntos

---

---

---

---

---

**IMPORTANTE DESTACAR:** que este trabajo al igual que todos los que se realizan y son solicitados en esta asignatura deben ser enviados a través del correo [piare.jana@colegio-espana.cl](mailto:piare.jana@colegio-espana.cl)

La idea de esto es verificar y completar la planilla de acuerdo a tu tarea y el formulario enviado. De lo contrario tu registro NO será en totalidad de acuerdo a la tarea y el formulario solicitado cada semana.



7. ¿Cuáles son los motivos principales de dar a conocer un producto tecnológico a través de una presentación? \* 1 punto

---

---

---

---

---

---

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios