



TECNOLOGIA-SEXTOSAB-OA1-GUIA10-SEMANA11

Guía de Tecnología 6º año A y B

Prof.: Piare Jaña.

Nombre:	Curso: 6 año A-B	Fecha: Semana 11
Objetivo de la clase: Identificar herramientas que satisfacen necesidades a través un recuadro de análisis. OA 1: Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: › desde diversos ámbitos tecnológicos determinados... › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico ...		

I.- Retroalimentación:

Hola niños y niñas, espero que todos se encuentren bien junto a sus familias.

Antes de comenzar con el trabajo que realizaremos esta semana recordaremos un poco el concepto trabajado en la guía anterior. En la que vimos:

- Resolución de problemas, satisfaciendo necesidades: se refiere a diferentes problemáticas que se enfrenten sean personales, grupales, empresas, maquinarias, espacios etc. donde surge la solución prestando y satisfaciendo nuestras necesidades a través de diferentes métodos y/o estrategias tecnológicas.

Recuerda que estos conceptos son parte fundamental de la tecnología y debes tener presente constantemente.



II.- Contenido: (Registrar el contenido en tu cuaderno o pegar la información si tienes tu guía impresa)



¿Qué es una herramienta?

Una herramienta es un instrumento que permite realizar ciertos trabajos. Estos objetos fueron diseñados para facilitar la realización de una tarea mecánica que requiere del uso de una cierta fuerza. El destornillador, el martillo, un taladro entre otros corresponden a las herramientas.

Ya en la prehistoria hay que subrayar que nuestros antepasados se vieron en la necesidad de construir sus propias herramientas para poder realizar tareas tales como hacer fuego, cazar, recolectar entre otras. Todas ellas han ido evolucionando para adaptarse a los tiempos y además han surgido otras acordes a las necesidades de cada momento.

Las herramientas son parte fundamental para diferentes tipos de oficios, profesiones, vida diaria, variedad de trabajos etc. ayudando considerablemente a solucionar problemas que puedan surgir.



III.- Actividad:

1. Identifica 6 herramientas que se requiera de uso de fuerza.
2. Realiza el dibujo de cada una de las herramientas.
3. Menciona características de formas y utilidad que entrega.
4. Para esto deberás completar el siguiente recuadro de análisis de herramientas.

Nombre de la herramienta	Dibujo de la herramienta.	Características de forma.	Utilidad que entrega.
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Manos a la obra..
Recuerda
¡Tú siempre puedes!

