



Guía 4 de Tecnología 6° A Y B

Nombre:

Curso: 6°

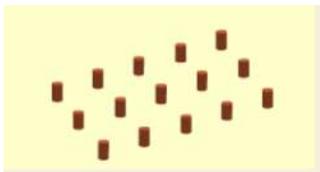
Meta: Proponer ideas de solución de mejoramiento en espacios reducidos, identificando ventajas y desventajas

OA1: Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: › desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC › innovando con productos

Solucionando problemas de viviendas de emergencias.

Las viviendas de emergencias son una solución temporal para familias que se encuentran en situación de extrema pobreza o que perdieron sus casas por algún desastre natural.

Las viviendas tienen el siguiente proceso de construcción:



1.- Se hacen hoyos, se pone cemento, se colocan los palos bases y se espera que fragüe.



2.- Se incorporan los paneles al piso.



3.- Se unen tres paneles que incluyen la puerta y una de las ventanas.



4.- Se unen los tres paneles restantes y se colocan las vigas de madera.



5.- Se coloca el techo y se trabaja en las terminaciones. Se revisa el trabajo y se realizan mejoras.

1.- Escribe al menos 3 ventajas y desventajas de las viviendas de emergencias.

2.- Observa la imagen y escribe 4 mejoras que ayuden a mejorar el espacio.



3.- Dibujar en tu cuaderno el plano de las soluciones propuestas en el ítem anterior

DESARROLLA GUÍA EN TU CUADERNO.