

# TECNOLOGÍA-QUINTOSAB-OA3-GUÍA20-SEMANA24

Guía de Tecnología 5° año A y B

Objetivo de la clase: Evaluar proyecto tecnológico a través de una presentación audiovisual considerando variados criterios de funcionamiento y estructura entre otras.

OA 4: Probar y evaluar la calidad de los trabajos propios o de otros, de forma individual o en equipos, aplicando criterios de funcionamiento, técnicos, medioambientales, estéticos y de seguridad, y dialogando sobre sus resultados e ideas de mejoramiento.

Indicador de evaluación:

Ponen a prueba objetos de creación propia o de otros para determinar si cumple con su propósito.

Evalúan y realizan pruebas, usando criterios de funcionamiento.

Evalúan y realizan pruebas, usando criterios técnicos como adecuación de materiales, terminaciones, estructura, entre otros.

Profesora: Piare Jaña.

**\*Obligatorio**

1. Nombre y Apellido. \*

---

2. Curso: \*

*Marca solo un óvalo.*

5° año A

5° año B

Hola queridos amigos y amigas, espero todos estén muy bien. Esta semana los acompañaremos en la nueva actividad.



Antes de comenzar con el trabajo correspondiente a esta semana, recordaremos lo visto la guía anterior. Nos enfocamos en la segunda parte de “Juego de Mesa”, que correspondía a la construcción de este. En esta etapa se debía aplicar todo lo planificado a través de diferentes técnicas y procedimientos en la fabricación de este juego de mesa enfocado en un libro de lectura significativo, lo ideal de todo este proceso es demostrar dominio de uso de materiales, herramientas y procedimientos. A continuación, te invito a realizar nuestra siguiente actividad.



II.- Contenido: (Registrar el contenido en tu cuaderno).

**Preparando la presentación del nuestro proyecto  
tecnológico.**

Las presentaciones de los objetos tecnológicos tienen como objetivo principal vender el producto, es decir, analizar basándose en la observación y manipulación del objeto con la finalidad de entregar la información y conocimientos necesarios sobre los elementos que lo componen, sobre un objeto como un todo.

Esta etapa será con la que finalizaremos nuestro proyecto de objetos tecnológicos “Juego de mesa”, en la presentación del juego se debe realizar una descripción general del producto tecnológico, mencionando, por ejemplo: tipo de juego, libro al que fue enfocado, función, instrucciones, materiales entre otras.

A continuación, se indicarán las instrucciones para el desarrollo de esta actividad.



**II.- Actividad Parte Final 1:**

1. De acuerdo al proyecto tecnológico realizado en estas dos últimas semanas, deberás realizar un video breve de la presentación de tu juego de mesa, con el fin de probar y determinar si cumplen con el propósito de su creación.
2. El video creado debe ser breve con un máximo de 3 minutos y un mínimo de 2 minutos.
3. Debe ser enviado al correo [piare.jana@colegio-espana.cl](mailto:piare.jana@colegio-espana.cl)
4. Para la presentación de tu trabajo debes considerar los siguientes aspectos.
  - A. Nombre del juego.
  - B. Libro seleccionado para el juego.
  - C. Materiales utilizados
  - D. Instrucciones generales para jugar.
  - E. Mostrar y describir cada parte del juego.
  - F. Dar una opinión personal del trabajo realizado.

**Actividad Parte Final 2:**

Responde las siguientes preguntas que te permitirán realizar un análisis de evaluación del trabajo realizado de acuerdo al propósito de su creación.

3. 1. ¿Cómo puedes evaluar la calidad del trabajo evaluado? \* 1 punto

---

---

---

---

---

4. 2. ¿Qué aspectos positivos puedes destacar en la actividad realizada? \* 1 punto

---

---

---

---

---

5. 3. ¿Qué aspectos a mejorar podrías realizar en el trabajo realizado? \* 1 punto

---

---

---

---

---

6. 4. ¿Qué fue lo difícil de este proyecto realizado? \* 1 punto

---

---

---

---

---

**IMPORTANTE DESTACAR:** que este trabajo al igual que todos los que se realizan y son solicitados en esta asignatura deben ser enviados a través del correo [piare.jana@colegio-espana.cl](mailto:piare.jana@colegio-espana.cl)

La idea de esto es verificar y completar la planilla de acuerdo a tu tarea y el formulario enviado. De lo contrario tu registro NO será en totalidad de acuerdo a la tarea y el formulario solicitado cada semana.



7. ¿Cuáles son los motivos principales de dar a conocer un producto tecnológico a través de una presentación? \* 1 punto

---

---

---

---

---

# Google Formularios