



## TECNOLOGÍA-REVISION-QUINTOSAB-OA3-SEMANA11

### Guía de Tecnología 5º año A y B

Prof.: Piare Jaña.

<b>Nombre:</b>	<b>Curso:</b> 5 año A-B	<b>Fecha:</b> Semana 11
<b>Objetivo de la clase:</b> Elaborar un producto tecnológico, demostrando dominio de uso de materiales, herramientas y procedimientos.		
<b>OA 3:</b> Elaborar un producto tecnológico para resolver problemas y aprovechar oportunidades, seleccionando y demostrando dominio en el uso de: › técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, unir, pegar, mezclar, lijar, serrar, perforar y pintar, entre otras › materiales como papeles, cartones, maderas, fibras, plásticos, cerámicos, metales, desechos, entre otros.		

#### I.- Retroalimentación:



Hola a todos, ¿Cómo están?...

Antes de comenzar con el trabajo que realizaremos esta semana recordaremos algunos conceptos trabajados en la guía anterior. En ella vimos:

- Evolución de la tecnología: se refiere a la creación de nuevos objetos, como a la vez en ir mejorando los que ya existen, con el fin de satisfacer y mejorar nuestras necesidades a través de variados métodos y estrategias.
- Resolver problemas satisfaciendo nuestras necesidades: son estrategias que permiten ayudar al ser humano a través de variados métodos tecnológicos siendo estos de los más simples a los más complejos y avanzados.

Recuerda mantener siempre presente estos conceptos ya que son parte fundamental en esta asignatura, manteniendo presente que el objeto tecnológico es aquel que ha experimentado la intervención humana, no es solamente un alicate o un automóvil, sino también un arreglo floral a un jugo envasado.

#### II.- Contenido: (Registrar el contenido en tu cuaderno o pegar la información si tienes tu guía impresa)

##### Elaboración de un producto tecnológico para satisfacer necesidades.

Un producto es un objeto que surge después de un proceso de planificación y fabricación. Los productos, por lo general, son creados para su comercialización en el mercado y a la vez para satisfacer necesidades cotidianas, domésticas, tecnológicas, profesionales etc.

Para llevar a cabo un producto tecnológico se debe considerar una planificación que requiere de los siguientes puntos:

- ✓ Planteamiento del problema: necesidad o situación que hay que solucionar.
- ✓ Diseño de un producto tecnológico: se realiza una ilustración previa a la elaboración del producto.
- ✓ El proceso de elaboración (paso a paso): conjunto de acciones sucesivas realizadas con la intención de conseguir un resultado en el transcurso del tiempo.
- ✓ El producto tecnológico: es el resultado final del proceso tecnológico del producto.
- ✓ Evaluación del proyecto: evaluar significa probar el objeto creado para determinar su precisión, calidad y confiabilidad.



### III.- Actividad N°1:

**Materiales para la actividad:**

- ✓ Un trozo de cartón de cualquier tipo, tijeras, pegamento, lana o un cordón de zapatos, lápiz grafito, lápices de colores o tempera.

1. Según los materiales solicitados deberás crear un simulador para atar los cordones de los zapatos.

**RESPUESTA MODELO:** (dependerá principalmente del tipo de creación de cada alumno).



2. Los procedimientos de creación del simulador, dependerá principalmente del modelo creativo que realices.
3. Debes demostrar en tú producto tecnológico, el dominio de uso de materiales, herramientas y procedimientos.
4. El simulador debe ser decorado con los materiales que tú estimes convenientes y tengas en casa, los que fueron solicitados anteriormente son una orientación para tú creación.
5. Recuerda enviar archivos de tú trabajo realizado.

### Actividad N°2:

1. Completar el recuadro de elaboración del producto, considerando cada uno de los puntos. Recuerda tener letra clara y legible para la escritura.

Nombre del proyecto:	<b>RESPUESTA MODELO:</b> Simulador para atar cordones.
Planteamiento del problema:	<b>RESPUESTA MODELO: (EJEMPLOS)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Enseñar a los niños amarrarse los cordones.</li> <li>✓ Practicar y desarrollar habilidades motrices aprendido ha amarrarse los cordones.</li> </ul>
Proceso de elaboración:	<b>RESPUESTA MODELO:</b> Dependerá de cada modelo de simulador creado, idealmente nombrar cada uno de los pasos realizados.
Evaluación del proyecto:	<b>RESPUESTA MODELO:</b> Esta respuesta esta enfocada al resultado final del proyecto donde debe ser evaluado (probar) mencionando su efectividad, precisión, calidad y confiabilidad del producto realizado.

Y ahora con mucho ánimo a trabajar...

