

# TECNOLOGÍA-CUARTOS-AB-OA2-GUÍA 19-SEMANA 20.

Objetivo : Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos

OA1 : Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas:  
› desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas.  
› representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC.  
› explorando y transformando productos existentes

Indicador: Distinguen un problema u oportunidad que refleja una necesidad específica en un ámbito tecnológico determinado. (fuentes de energía, contaminación, viviendas).

Profesor: Carlos Arriagada Mercado - Nelidad Becerra Bascuñan.

**\*Obligatorio**

1. Nombre completo: \*

---

2. Curso:

*Marca solo un óvalo.*

4°A

4°B

Antes de comenzar con esta nueva guía de trabajo, quisiera saludarte, esperando que te encuentres muy bien junto a tu familia.



### INSTRUCCIONES GENERALES

1. Lee atentamente cada pregunta y responde de acuerdo a tus conocimientos.
2. Para responder, debes seleccionar la alternativa que consideres correcta marcando la opción con un clic o también tu opinión de forma escrita.

Hola niños y niñas antes de comenzar con la nueva guía, recordaremos la clase anterior conocimos la forma de planificar una fiesta de cumpleaños con la siguiente ficha técnica.

# PLANIFICADOR DE FIESTA

## FICHA TÉCNICA

Tipo de fiesta: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_ Lugar: \_\_\_\_\_

No. de invitadas: \_\_\_\_\_ Tema: \_\_\_\_\_

**NOTAS:** \_\_\_\_\_

## COMIDA

Comida principal: \_\_\_\_\_

Bebidas: \_\_\_\_\_

Postres: \_\_\_\_\_

Dulces: \_\_\_\_\_



## DECORACION

Lugar: \_\_\_\_\_

Mesas: \_\_\_\_\_

Cubiertos: \_\_\_\_\_

Distintivos: \_\_\_\_\_



## ENTRETENIMIENTO

Fotografía: \_\_\_\_\_

Música: \_\_\_\_\_

Dinámicas: \_\_\_\_\_



**NOTAS:** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

En la clase de hoy seguiremos solucionando problemas y proponer soluciones en nuestro entorno.

A lo largo de la historia el ser humano ha tenido que ingeniárselas a los problemas que le iban surgiendo, para encontrar soluciones, La tecnología en la era moderna, ha evidenciado muchas evoluciones en el ámbito tecnológico para satisfacer sus necesidades y deseos. Por lo tanto estos avances han modificado este mundo día a día., la tecnología ha llegado a cambiar nuestra forma de vida.

Actividad :Junto a tu familia, discuten sobre algunos problemas que existan en casa (escaso reciclaje, piso resbaloso, pieza poco ordenada, útiles escolares poco ordenados, etc). Comentan cómo este problema afecta a la casa y proponen soluciones tecnológicas. Luego, completan la siguiente información y dibuja el objeto propuesto.

*Entonces la tecnología me ayuda a satisfacer necesidades o resolver problemas, ¿cómo podré solucionar un problema que este en mi casa?*



Problemáticas a solucionar:



Video de apoyon:



[v=aeAHKVUGUQo](https://www.youtube.com/watch?v=aeAHKVUGUQo)

[http://youtube.com/watch?](http://youtube.com/watch?v=aeAHKVUGUQo)

👁👁 En la clase de hoy encontraremos soluciones y propondremos solución a los PROBLEMAS QUE VISUALICEMOS EN NUESTRO HOGAR.✓

✓Recordemos la regla de las tres R



3. 1) NOMBRE DEL OBJETO QUE SOLUCIONARA EL PROBLEMA : \*



---

---

---

---

---

4. 2) ECOLÓGICO (describir y fundamentar si tu objeto es sustentable y ayuda al medio ambiente)



---

5. 3) LISTADO DE MATERIALES A UTILIZAR (indica los materiales con los cuales estaría hecho tu objeto, de preferencia material en desuso que tengas en tu casa para que no gastes ni salgas a exponerte) \*



---

---

---

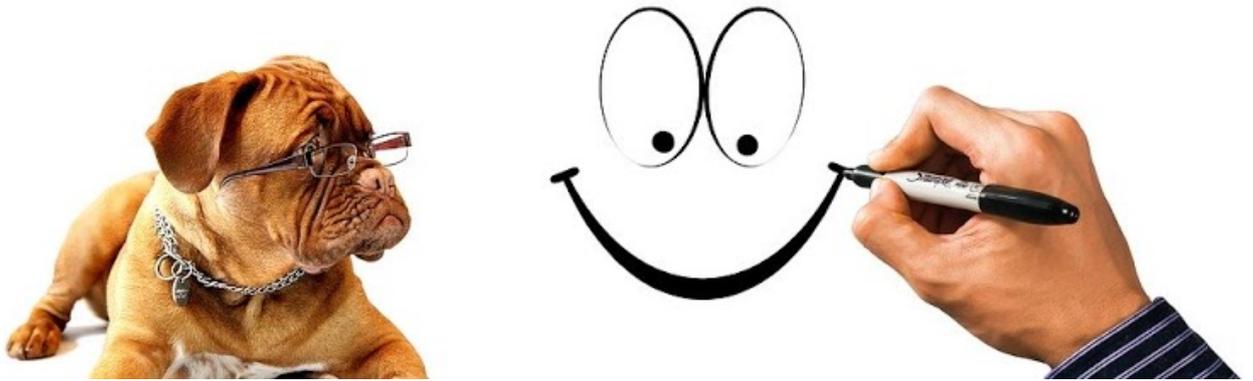
---

---

TICKET DE SALIDA



6. 👁️ TRICKET DE SALIDA :Dibuja tu objeto tecnológico y píntalo , identifica cuál es el problema que 1 punto  
solucionará ENVÍALO AL CORREO DE TU PROFESOR(a) (carlos.arriagada @[colegio-espana.cl](mailto:carlos.arriagada@colegio-espana.cl) \*



---

---

---

---

---

@CORREO DE TU PROFEFOR : CARLOS.ARRIAGADA##



---

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios

