

# TECNOLOGÍA-TERCEROSAB-OA3-GUÍA19-SEMANA20

Guía de tecnología

Profesoras Bárbara Gómez Fuentes - Valeska Tobar Rodríguez

Objetivo de la clase: Usar diferentes técnicas y herramientas para solucionar un problema.

OA Priorizado 3 Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de:

- › técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras
- › materiales como papeles, cartones, fibras plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.

Indicador de Evaluación: Usan las técnicas y herramientas necesarias para transformar materiales (medir, marcar, pegar, entre otras).

**\*Obligatorio**

1. Nombre y apellidos \*

---

2. Curso \*

*Marca solo un óvalo.*

3°A

3°B



Hola niños y niñas, espero que se encuentren muy bien junto a sus familias. En la guía anterior construimos un hermoso marco para fotografías con material reciclado. En esta oportunidad vamos a resolver el siguiente problema. ¡¡TÚ PUEDES!!

### LEE EL SIGUIENTE PROBLEMA

En familia, resuelvan el siguiente problema: El equipo de gimnasia rítmica del colegio se está preparando para una presentación y el equipo de básquetbol, para un campeonato. Ambos necesitan nuevas vestimentas deportivas, pero antes deben ver físicamente los modelos para tomar la decisión de cuál usarán. Para esto, confeccionen los modelos de vestimenta deportiva con el material indicado a continuación o con cualquier material que tengas en casa.

**Materiales:**

- › Retazos de géneros de diferentes tipos y colores.
- › Revistas con fotos en colores o imágenes impresas.
- › Alfileres o agujas.
- › Pegamento.

**Herramientas:**

- › Tijera escolar.
- › Regla graduada.

**Procedimiento:**

- › Busquen en una revista imágenes de personas con ropa deportiva que pueda ser desmontada.
- › Tomen el alfiler por la cabeza y piquen por todo el borde de la ropa para desmontarla. Asegúrense de que el vestuario se desprenda, pero el cuerpo quede intacto.
- › Tomen diferentes retazos de género, según la vestimenta a modelar.
- › Midan con una regla para que el género calce con el espacio vacío que quedó al desprender la vestimenta de papel.
- › Apliquen pegamento al papel desprendido y péguenlo al o a los géneros. Asegúrense de que todo el género quede adherido al papel.
- › Recorten el género por el borde del papel, cuidando de no pasarse del papel.
- › Apliquen pegamento al papel adherido al género.
- › Monten el género en el cuerpo que ha quedado en blanco.

3. 1) ¿Cuál es el primer paso que debes realizar? \*

1 punto

---

---

---

---

---

4. 2) Si no tengo género, ¿Qué otro material puedo usar? \*

1 punto

---

---

---

---

---



¡No olvides enviar tu trabajo al wsp!

5. 3) ¿Podrías usar materiales diferentes para hacer otras propuestas de vestuario deportivo? ¿Por qué? \*

1 punto

★ ★ **Ticket de salida** ★ ★

---

---

---

---

---



---

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios