



TECNOLOGIA- 3ºA Y B-OA:1-GUÍA 4- SEMANA 4

Profesoras Bárbara Gómez – Valeska Tobar

Nombre:

OA:1 Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas:
› desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas
› representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC
› explorando y combinando productos existentes
Meta: Diseñar aparato tecnológico con material reciclado.

Instrucciones: Lee comprensivamente la guía de trabajo y luego responde las preguntas. Si no puedes imprimir transcribe las preguntas y respóndelas en tu cuaderno de Tecnología. Pide ayuda a un adulto si lo necesitas.

Recordemos: En la guía anterior de tecnología creaste un listado de aparatos tecnológicos que estaban presentes en tu hogar, describiendo para que sirven y en que nos ayuda en nuestro diario vivir. Hoy quiero que veas un video de los inicios del teléfono y como ha ido evolucionando y adaptándose a las necesidades actuales. Pincha el siguiente link y observa el video.

<https://www.youtube.com/watch?v=CO5o1fzjqpk&t=13s>

Actividad: Responde las siguientes preguntas

- Según el vídeo ¿quién invento el teléfono?
Antonio Meucci
- ¿Qué nombre recibía el primer teléfono? **telettrófon**
- ¿Cuánto pesaba el primer móvil? **10 kilos**
- ¿Quién por muchos años se apropió del invento del teléfono por tener dinero?
Graham Bell
- Llego la hora de crear, busca en tu hogar algún material que puedas utilizar para confeccionar el teléfono que más te gustó. Lo importante es que puedas desarrollar tu imaginación y resolver problemas con los materiales que hay en hogar.
- Cuando termines tu proyecto debes llenar la siguiente mini ficha

Materiales que utilicé	
Paso a paso	
¿Por qué elegí ese modelo?	
Lo que más me gusto fue	