

ARTESVISUALES-TERCEROSAB-OA1-GUIA15-SEMANA15

Guía de Artes visuales 3° año A y B

Prof.: Bárbara Gómez – Valeska Tobar

***Obligatorio**

Objetivo de la clase: Imaginar y dibujar una escena del mito griego "La caja de Pandora".

OA1: Crear trabajos de arte con un propósito expresivo personal y basados en la observación del:

- › entorno natural: animales, plantas y fenómenos naturales.
- › entorno cultural: creencias de distintas culturas (mitos, seres imaginarios, dioses, fiestas, tradiciones, otros)
- › entorno artístico: arte de la Antigüedad y movimientos artísticos como fauvismo...

1. Nombre y Apellido: *

2. Curso: *

Marca solo un óvalo.

3°A

3°B

¡Hola niños y niñas!, ¿Cómo están? En las guías de esta asignatura estamos trabajando con la descripción de imágenes u obras representativas de la civilización griega, con el fin de apoyar a la asignatura de historia.

En esta oportunidad conoceremos un mito de esta civilización que nos trata de explicar el origen de todos los males del mundo.



A continuación lee el mito de Pandora, responde las preguntas y dibuja lo solicitado en tu cuaderno.

Mito de Pandora.

Pandora fue la primera mujer creada por Zeus, quien pidió a Hefesto, su maestro de herrería y escultura, que hiciera a una mujer tan hermosa, dotada y capacitada como los inmortales, para que ningún hombre pudiese resistirse a ella. Sin embargo, también exigió que portara algunas características negativas como la seducción, la curiosidad, la mentira y el gusto por los vicios.

Pandora fue creada con el propósito de tomar venganza para Zeus, por el descaro de Prometeo al robar su fuego y dárselo a los humanos. Así que llevó a Pandora hacia el hermano de este, Epimeteo, con el cual contrajo nupcias y se le otorgó una vasija como regalo de bodas. Pero bajo ninguna circunstancia esta debía ser abierta.

Sin embargo, presa de la curiosidad está decidió dar un vistazo y al abrir la vasija, liberó todos los males del mundo que Zeus había encerrado en esta. Cuando logró cerrarla, en su interior quedó atrapado el espíritu de Elpis, la deidad que simboliza a la esperanza.

3. 1. ¿Qué trata de explicar este mito? * 1 punto

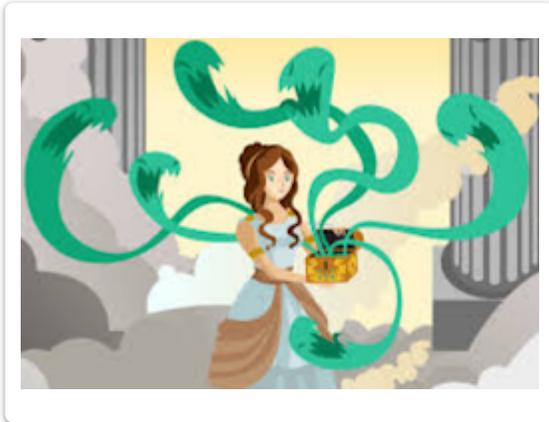
4. 2. ¿Qué dioses de la civilización griega se mencionan en este mito? * 1 punto

5. 3. ¿Consideras correcta la acción de Pandora de abrir la caja? ¿Por qué? * 1 punto

6. 4.¿Qué imagen es pertinente para complementar este mito? *

1 punto

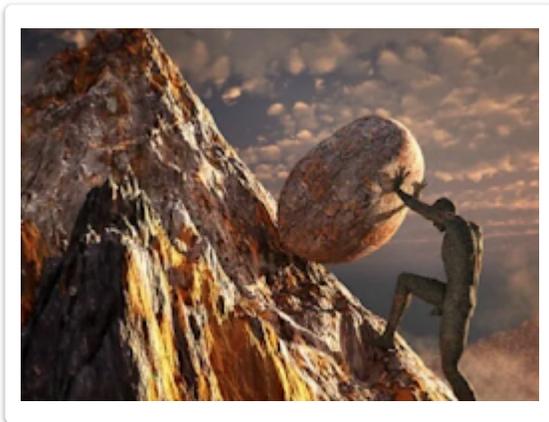
Marca solo un óvalo.



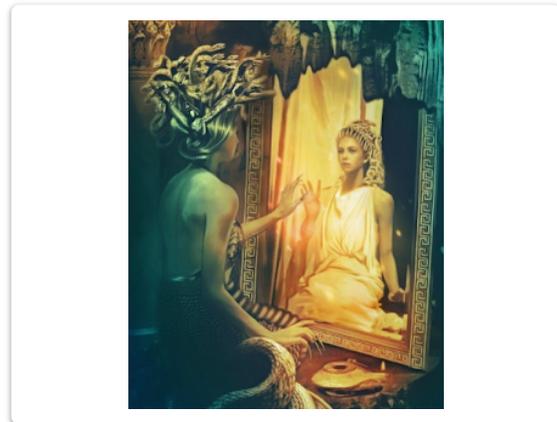
a.



b.



c.



d.

Ahora vamos a trabajar en el cuaderno de la asignatura. "Artes Visuales"

Luego de leer el mito de Pandora, imagina como fue el momento en que la mujer abrió la caja y se liberaron todos los males del mundo.

Dibuja esta escena en tu cuaderno considerando que los males que se liberaron fueron la envidia, seducción, mentira y gusto por los vicios.

Colorea y envía una fotografía a tu profesora.



¡Felicitaciones has mejorado mucho!

Ahora podemos continuar aprendiendo.



Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios