



## TECNOLOGIA-SEGUNDOSAB-OA1-GUIA6-SEMANA6

Guía 6 de Tecnología 2º año A

Prof: Marcela Martínez Galaz

<b>Nombre:</b>	<b>Curso:</b>	<b>Fecha:</b>
<b>Objetivo de la clase:</b> Crear un objeto de utilidad para el hogar, a través de los proyectos elaborados con anterioridad. <b>O.A:</b> Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor	<b>2 año A-B</b>	<b>Semana 6</b>



La semana pasada diseñaste un proyecto con el nombre y los materiales que necesitarás para la elaboración de un objeto que sea de utilidad para tu casa. Finalmente lo dibujaste, pensando en cómo quedará.

Hoy tendrás que comenzar la elaboración de tu gran proyecto

### Instrucciones



Lee tu proyecto y comienza a recolectar los materiales para tu creación.

Con tus materiales recolectados inicia tu creación. Recuerda que debes crear algo de utilidad para tu casa. Usa tu creatividad.

### Ejemplos



¡BUEN TRABAJO!