

# ORIENTACION-SEGUNDOSAB-OA2- GUIA19-SEMANA20

Objetivo: Reconocer diversas situaciones que puedan generar una emoción determinada.

O.A.2 : (Crecimiento personal) Identificar emociones experimentadas por ellos y por los demás (por ejemplo, pena, rabia, miedo, alegría) y distinguir diversas formas de expresarlas.

Indicador: Reconocen diversos tipos de situaciones que pueden generar una emoción determinada.

**\*Obligatorio**

1. Nombre completo \*

---

2. Curso \*

*Marca solo un óvalo.*

2° A

2°B

Recordemos:



La guía pasada trabajamos la diferencia entre **Sensación** y **Pensamiento**.

### Sensación

Impresión que produce un acontecimiento importante o novedoso.

Ej.: "no te puedes imaginar la sensación que me produjo saber que me habían concedido el premio".

### Pensamiento

Los pensamientos son productos elaborados por la mente, que pueden aparecer por procesos racionales del intelecto o bien por abstracciones de la imaginación.

**Situaciones que pueden generar una emoción**

Las emociones suelen estar asociadas a estímulos desencadenantes, es decir, una situación como hablar en público, puede producirnos ansiedad o un peligro para nuestra supervivencia, miedo.

**Algunas situaciones Muy Emocionales pueden ser:**

Una pelea o discusión fuerte.

Malas o buenas noticias.

La pérdida de alguien o algo importante.

Terminar una amistad.

No tener lo que quiero.

Recibir una sorpresa. etc

## Situaciones que provocan emociones



¿Qué emociones se pueden provocar en mí?



3. 1.-Las emociones están asociadas a: \*

1 punto

*Marca solo un óvalo.*

- A) Un pensamiento.
- B) Un estímulo.
- C) Una sensación.

4. 2.-Al sufrir la pérdida de un ser querido, puede producir: \*

1 punto

*Marca solo un óvalo.*

- A) Alegría
- B) Enojo
- C) Tristeza

5. 3.- ¿Qué emoción provoca en mí recibir una sorpresa? \*

1 punto

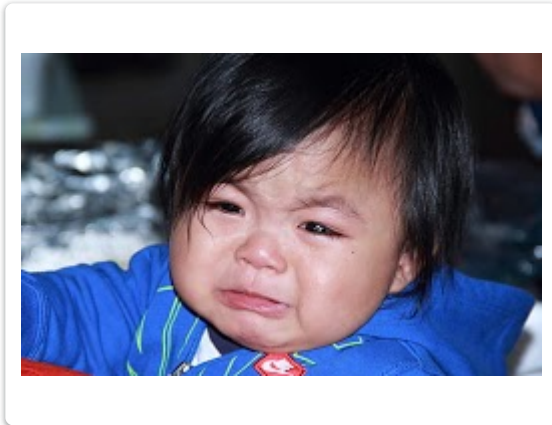
*Marca solo un óvalo.*

- A) Alegría
- B) Angustia
- C) Enojo

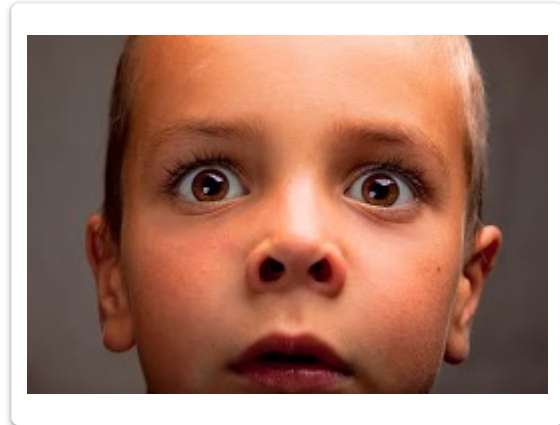
6. 4.-¿Cuál de estos rostros ,muestra a una persona sorprendida? \*

1 punto

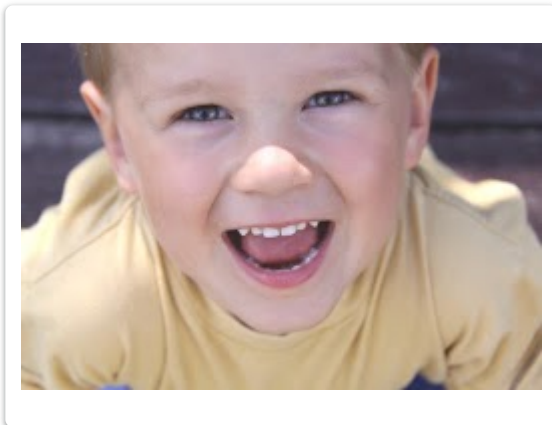
Marca solo un óvalo.



A)



B)



C)

 Ticket de salida 

7. Lee y marca, cuál de estas situaciones me pueden provocar alegría. \*

1 punto

*Selecciona todos los que correspondan.*

- Recibir un regalo.
  - Que mi juguete preferido se rompa.
  - Un castigo.
  - Jugar con mis amigos.
  - Ir de paseo.
  - Obtener buenas calificaciones en el colegio.
- 

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios