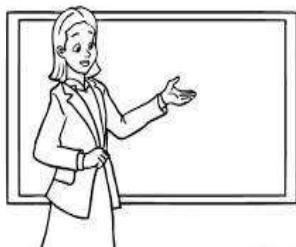




TAREA-REVISION-HISTORIA-SEGUNDOSAB-GUIA3-SEMANA3
CORRECCIÓN Guía 3 de Historia, geografía y sociales 2º año A
Prof: Marcela Martínez Galaz

Nombre:		
Meta: Leer y dibujar planos simples de su entorno, utilizando puntos de referencia, categorías de posición relativa y simbología pictórica. O.A: 6	Curso: 2º A	Fecha: marzo Semana 3



Recuerda que el año pasado,
ya estudiamos los planos,
vamos a recordar y luego a
trabajar.

¿Qué son los planos?

Un plano es un dibujo de un lugar y sus objetos mirados desde arriba.



A) ¿A qué lugar crees que corresponde este plano?




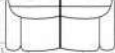




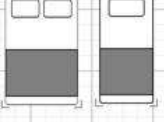



R. **Corresponde a una habitación**

B) Describe el lugar, de acuerdo a lo que observas o ves (usa comas para enumerar lo que ves.)

R.- **Se observa una cama, 2 bajadas de cama, un escritorio, una silla, una pelota de fútbol, 2 veladores, una lámpara, una radio etc.**

TODOS LOS PLANOS NECESITAN TENER UNA SIMBOLOGÍA, QUE NOS PERMITE ORIENTARNOS MEJOR.
 LA SIMBOLOGÍA NOS MUESTRAN LOS LUGARES U OBJETOS DE LOS PLANOS.

Ejs:

	Estufa a gas		Silla
	Estufa electrica		Sofa
	Nevera		Mesa cuadrada
	Lavadora		Mesa circular
	Cama doble y sencilla		Sanitario
			Lavamanos
			Escaleras

1.-Observa el plano y completa siguiendo el ejemplo.



 sillón

 piscina

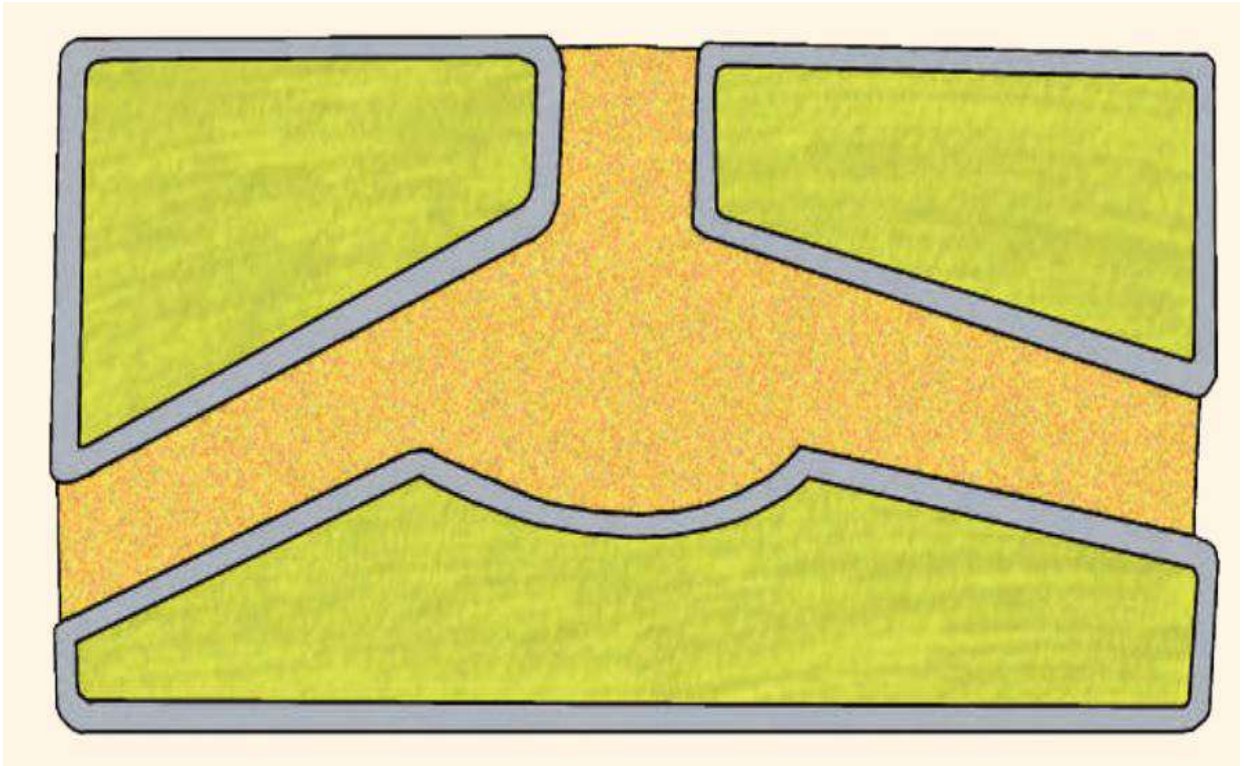
 lavamanos

 bañera

 cama

 lavaplatos

2.-El siguiente plano muestra una plaza en construcción. Recorta los elementos que se ubican en la parte inferior de la hoja y luego ubícalos donde tú quieras, para crear tu plaza ideal. (Si no puedes imprimir, dibújalos en tu cuaderno)



Responde.

a) Observa el plano de tu plaza ideal y responde usando las palabras **delante**, **atrás**, **cerca**, **lejos**, **derecha**, **izquierda**.

*¿Dónde están los juegos?

*¿Dónde ubicaste el basurero?

*¿En qué parte está la banca?, ¿y el árbol?

Estas
respuestas
dependerán
de tu
creación.

