

# TECNOLOGIA-PRIMEROAB-OA1-GUIA24-SEMANA24

Objetivo de clase: Elaborar objeto tecnológico con material reciclado, que permita la memorización de los números del 1 al 20.

Indicador: Dibujan a mano alzada ideas o soluciones tecnológicas simples.

OA 1: Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.

Profesoras: Irene Valenzuela - Leticia Bravo

**\*Obligatorio**

1. Nombre y apellido \*

---

2. Curso \*

*Marca solo un óvalo.*

1° A

1° B

Recuerda que debes pedir ayuda a un adulto para que lea esta guía.



Hola queridos estudiantes, espero que se encuentren muy bien.

La semana pasada confeccionaron un tablero para comprender y practicar las sumas.

Esta semana tu misión será elaborar tu propio **Bingo de Números**.



El bingo de números es una manera entretenida de memorizar los números, además de motivar a seguir aprendiendo más números.

Es por esa razón que te invito con ayuda de un adulto a crear tu propio bingo de números. Así lo puedes jugar con toda tu familia.

BINGO			BINGO		
3	1	9	2	9	10
5	7	8	8	3	4
4	6	10	7	6	1
BINGO			BINGO		
9	7	6	8	9	10
1	3	4	2	7	6
10	2	5	1	3	4

Para esta actividad necesitarás cartón delgado, como el de las cajas de cereal.

- Plumón
- Tijera

Luego con ayuda de un adulto, marcas tal cuál se muestra en la imagen.



BINGO			BINGO		
3	1	9	2	9	10
5	7	8	8	3	4
4	6	10	7	6	1
BINGO			BINGO		
9	7	6	8	9	10
1	3	4	2	7	6
10	2	5	1	3	4

RECORTAS POR DONDE INDICAN LAS FLECHAS PARA OBTENER 4 CARTONES DE BINGO.

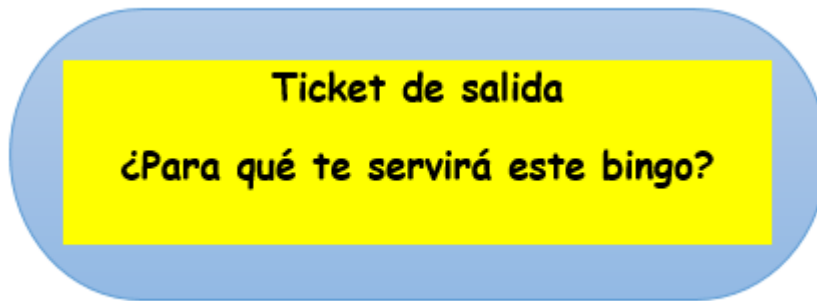
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20

En otro trozo de cartón escribes los números del 1 al 20 y los recortas, para después colocarlos en una bolsa o cajita.

Y listo! ya tienes un bingo de números con el que podrás jugar en familia. Pide a un adulto que revuelva los números de la bolsa, saque de a uno y los diga en voz alta ,el primero que llene su cartón de bingo, con los números dictados será el ganador.¡ A JUGAR !

3. \*

1 punto



Marca solo un óvalo.

- A) Para memorizar más fácil las letras.
- B) Para memorizar más fácil los números.
- C) Para memorizar las tablas de multiplicar.

Excelente trabajo...hasta la próxima clase.

---

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios