

TECNOLOGIA-PRIMEROAB-OA1-GUIA22-SEMANA22

Objetivo de clase: Elaborar objeto tecnológico con material reciclado, que permita la memorización de los signos de la adición.

Indicador: Dibujan a mano alzada ideas o soluciones tecnológicas simples.

OA 1: Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.

Profesoras: Irene Valenzuela - Leticia Bravo

***Obligatorio**

1. Nombre y apellido *

2. Curso *

Marca solo un óvalo.

1° año A

1° año B

Recuerda pedir ayuda a un adulto para que lea esta guía.



Hola queridos estudiantes, espero que se encuentren muy bien.

La semana pasada crearon una huincha numérica que les permitirá comprender mejor Matemática.

Esta semana crearán los signos de la Adición (Suma)

3. 1.- La adición o suma es lo mismo que: *

1 punto

Marca solo un óvalo.

- A) Agregar y aumentar
- B) Perder y quitar
- C) Jugar y divertirse

ESTOS SON LOS SIGNOS QUE OCUPAMOS EN LA ADICIÓN O SUMA. EL SIGNO = ESTÁ PRESENTE EN TODAS LAS OPERACIONES MATEMÁTICAS.



SUMA



IGUAL

Para esta actividad necesitarás:

- 1 pedacito de cartón (cualquiera que tengas en casa)
- Plumón para marcar los signos.

Instrucciones:

- Pide ayuda a un adulto que te marque los signos de la Adición e igualdad.
- Recórtalos y píntalos.
- Y listo, ya tienes los signos de la Adición.

4. TICKET DE SALIDA: MARCA EL SIGNO DE LA ADICIÓN *

1 punto

Marca solo un óvalo.

 A) B) C)

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios