

# TECNOLOGIA-PRIMEROAB-OA1-GUIA19-SEMANA19

Objetivo de clase: Elaborar un simulador para atarse los cordones de los zapatos.

OA 1: Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.

Profesoras: Irene Valenzuela - Leticia Bravo

**\*Obligatorio**

1. Nombre y apellido \*

---

2. Curso \*

*Marca solo un óvalo.*

1° año A

1° año B

Recuerda que debes pedir a un adulto que te lea la guía.



Hola queridos estudiantes, la semana pasada crearon un objeto tecnológico para su entretención.

Esta semana aprenderán a atarse los cordones de sus zapatos.

Recordemos el objeto que elaboraste la clase anterior:



En esta clase y con ayuda de un adulto aprenderás a atarte los zapatos.

LA IMPORTANCIA DE APRENDER A ATARSE LOS CORDONES:

Atarse los cordones es un hábito de autonomía que hará que los niños se sientan más independientes, autónomos y hasta más mayores.

**AUTONOMÍA:** Significa que puedes hacer por ti mismo las cosas.

Observa el siguiente video:

Observa el video



<http://youtube.com/watch?v=PL69Ph2prWo>

**Objeto a elaborar: Simulador para atar los cordones de los zapatos****Materiales**

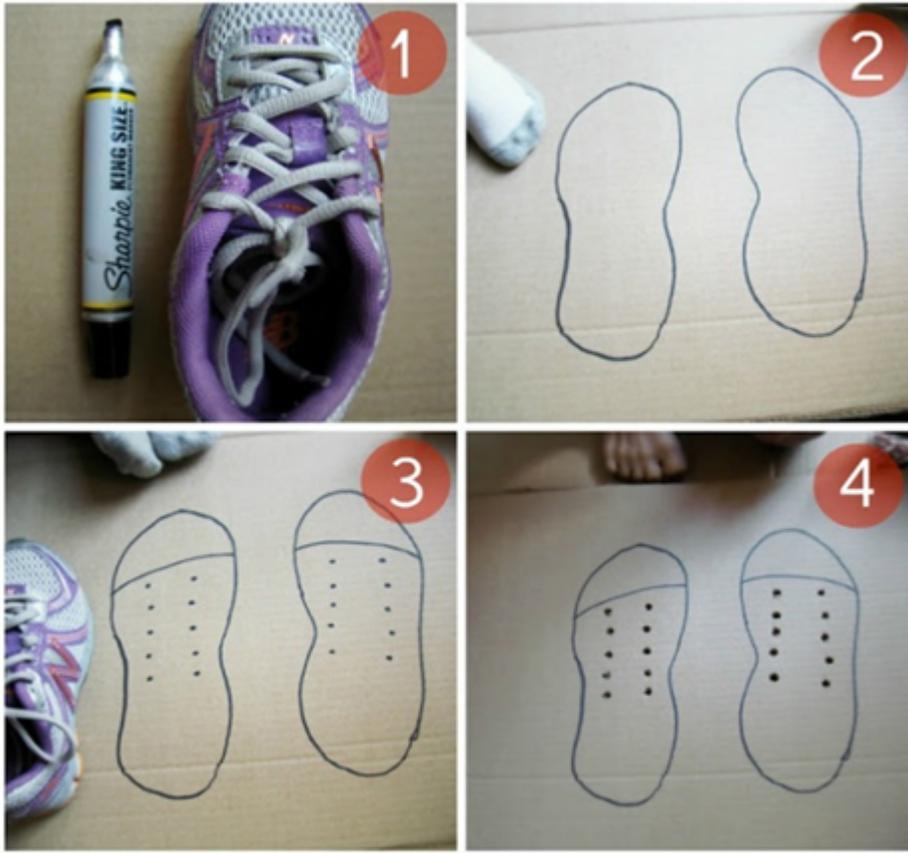
- Cartón grueso (del que tengas en casa)
- Lápices de colores
- Plumón negro
- 2 cordones de zapato

**Herramientas**

- Tijeras

**INSTRUCCIONES:**

- Recorte el dibujo de los dos zapatos para confeccionar la manualidad.
- Coloque el dibujo en el centro de la tabla (o el cartón) y márquelo con el rotulador negro unas cuantas veces.
- Con ayuda de un adulto, haga 10 agujeros por zapato con la punta de la tijera.
- Introduzca los cordones a través de los agujeros, haciendo zigzag y saltando un agujero por cada cambio de sentido. Al llegar al último agujero, vuelva hacia el inicio, repitiendo el movimiento.





3. 1.¿Cuántos agujeros debes hacerle a tus plantillas? \*

1 punto

*Marca solo un óvalo.*

- 10
- 8
- 7

4. 2.-¿Por qué importante aprender a atarse los zapato? \*

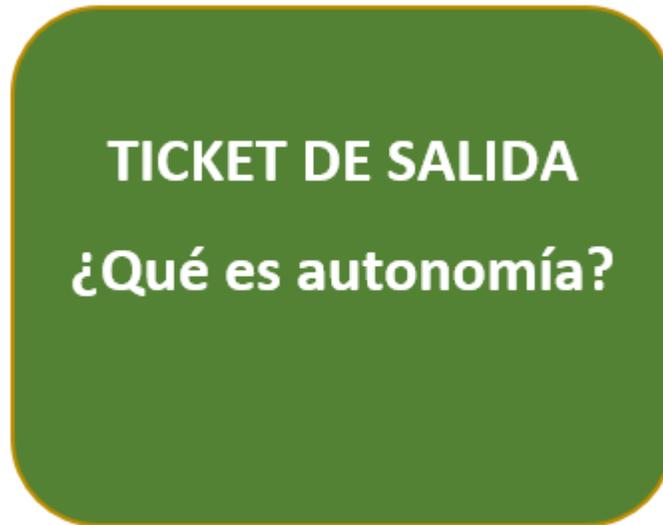
1 punto

*Marca solo un óvalo.*

- Para se más autónomos e independientes.
- Para que depender de otros.

5. \*

1 punto



*Marca solo un óvalo.*

- Hacer las cosas por mi mismo
- Que otros me hagan todas las cosas
- Una tienda de autos

---

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios