



TECNOLOGÍA-PRIMEROAB-OA5-GUIA6-SEMANA6

Guía de Tecnología 1º año A y B
Prof.: Leticia Bravo – Irene Valenzuela

Nombre:		
Objetivo de clase: Usar Paint para crear y representar ideas por medio de imágenes. OA: 5. Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guías.	Curso: 1º A 1º B	Fecha: Semana 6

CONOCIENDO PAINT



Paint es un programa que se usa para dibujar, aplicar color y modificar imágenes. Puede usarlo como un bloc de dibujo digital para realizar imágenes sencillas y proyectos creativos o para agregar texto y diseños a otras imágenes, como las tomadas con una Cámara digital.

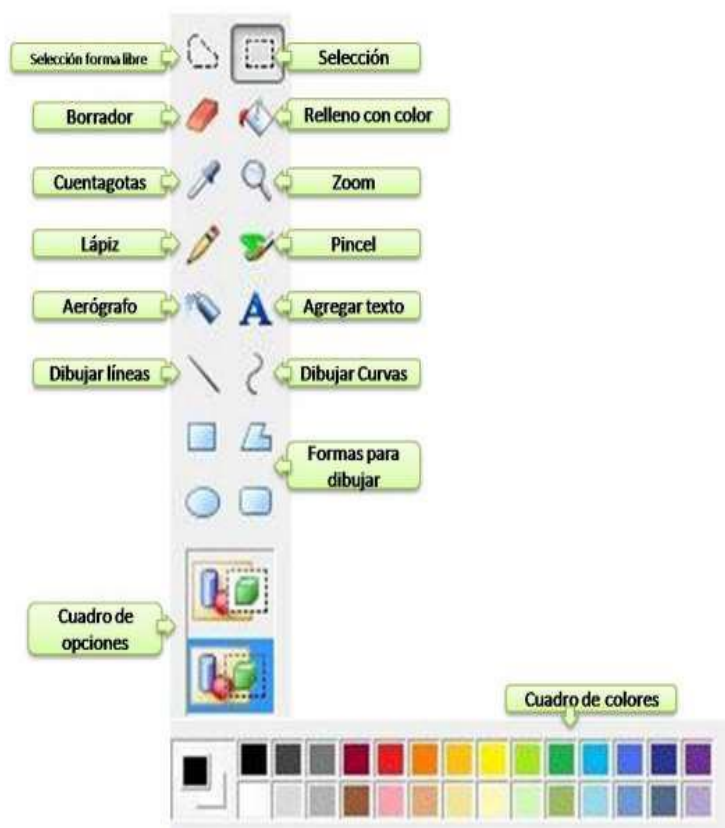
A continuación conocerás los íconos y su función. Pídele ayuda a un adulto para la lectura y hacer la actividad.



TECNOLOGÍA-PRIMEROAB-OA5-GUIA6-SEMANA6

Guía de Tecnología 1º año A y B
Prof.: Leticia Bravo – Irene Valenzuela

En Paint encontrarás:



Selección: Permite realizar una selección cuadrada o rectangular de una parte de la imagen con la que se esté trabajando.



Borrador: Sirve para borrar partes de la imagen o la imagen completa.



Línea recta: Permite dibujar líneas rectas eligiendo el punto de inicio con clic sostenido y arrastrando el puntero hasta donde se quiera hacer la línea, marcando así el punto final.

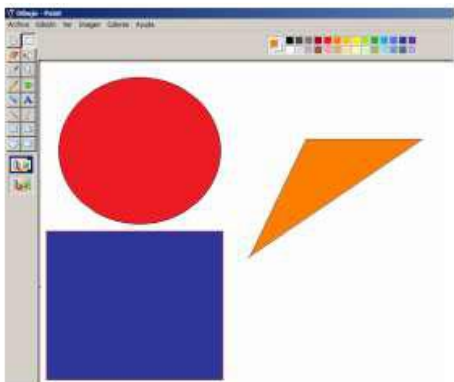




TECNOLOGÍA-PRIMEROAB-OA5-GUIA6-SEMANA6

Guía de Tecnología 1º año A y B
Prof.: Leticia Bravo – Irene Valenzuela

Relleno con color: Herramienta para colorear una forma o área cerrada.



ACTIVIDAD:

SI TIENES COMPUTADOR, INSERTA 3 FIGURAS GEOMÉTRICAS Y LAS RELLENAS CON EL COLOR QUE TU ELIJAS.

SI NO TIENES ACCESO A UN COMPUTADOR. EN TU CUADERNO DIBUJA 3 FIGURAS GEOMÉTRICAS Y LAS PINTAS DEL COLOR QUE TU ELIJAS.

Recuerda enviar tus trabajos al [whatsapp](#)

MUCHO ÉXITO



TECNOLOGIA-PRIMEROAB-OA5-GUIA6-SEMANA6

Guía de Tecnología 1º año A y B

Prof.: Leticia Bravo – Irene Valenzuela